



A.u.S. Spielgeräte GmbH

A-1210 Wien Scheydgasse 48

Tel. +43-1-271 66 00

Fax. +43-1-271 66 00 75

e-mail: verkauf@aus.at

www.aus.at



***RM 4
Anleitung
für PC-Programmierung***



Inhaltsverzeichnis

- I) Packungsinhalt
- II) Installation
- III) Anschlüsse

- | | | |
|----|------------------------------|--------------------------------------|
| 1) | Channel Data learning | Münzen lernen |
| 2) | Channel Check | Münzprogrammierung kontrollieren |
| 3) | Programming display | Programmierung anzeigen |
| 4) | Diagnostic | Selbsttest |
| 5) | Status Read-out | Status/Eingänge einlesen |
| 6) | Channel enable editing | Kanalfreigaben definieren |
| 7) | Value table editing | Münzwert Einstellung |
| 8) | Price table & option editing | Preise.- und Optioneneinstellung |
| A) | Quit | Ausstieg aus dem Programm |
| B) | Configuration Input | Auswahl der Münzprüfer-Konfiguration |

I) Packungsinhalt:

Im Lieferumfang des Programmierkits Art. Nr.: 9930500360 enthalten sind:

- Interface für PC - Anschluss
- 3,5 " Diskette (Optionell CD)
- Handbuch

Im Lieferumfang des Programmierkits Art. Nr.: 9930500064 enthalten sind:

- Interface für PC - Anschluss
- 3,5 " Diskette (Optionell CD)
- Testbox
- Halterung für Münzprüfer
- Handbuch

II) Installation :

Legen Sie die mitgelieferte 3.5" Diskette (optionell : CD) in das Laufwerk ein.
Wichtig: Dieses Programm arbeitet auf DOS - Ebene.

Installation unter Win95/98:

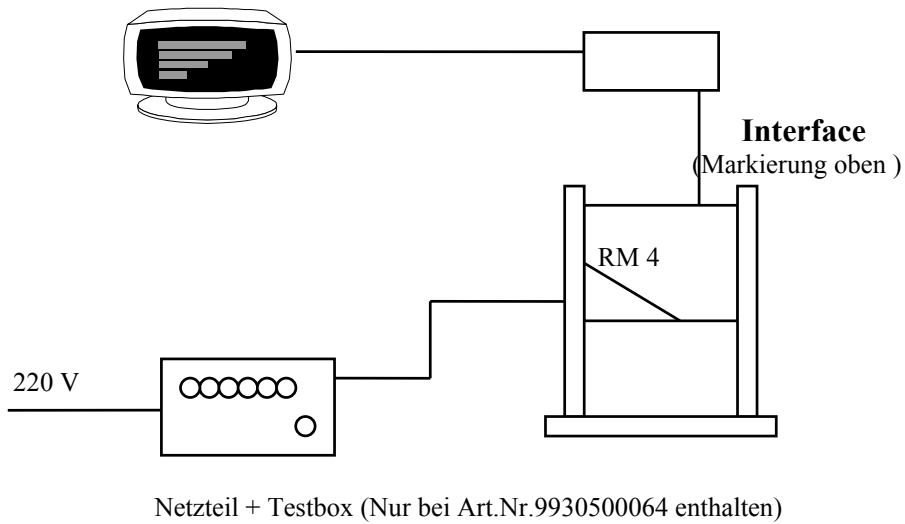
Befehlsfeld "START" anklicken,
"AUSFÜHREN" anklicken,
"DURCHSUCHEN" anklicken

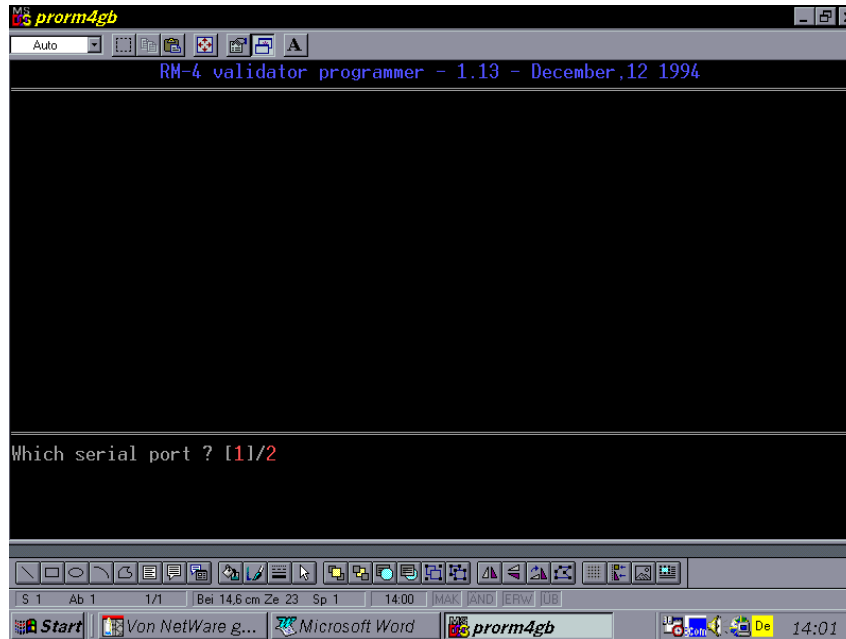
Wechseln Sie zum Laufwerk des Datenträgers (A: oder D:)

Aus dem Verzeichnissen wählen Sie: PRORM4GB
Mit OK bestätigen. Programm wird nun gestartet.
Es erscheint nun das erste Bild der Beschreibung.



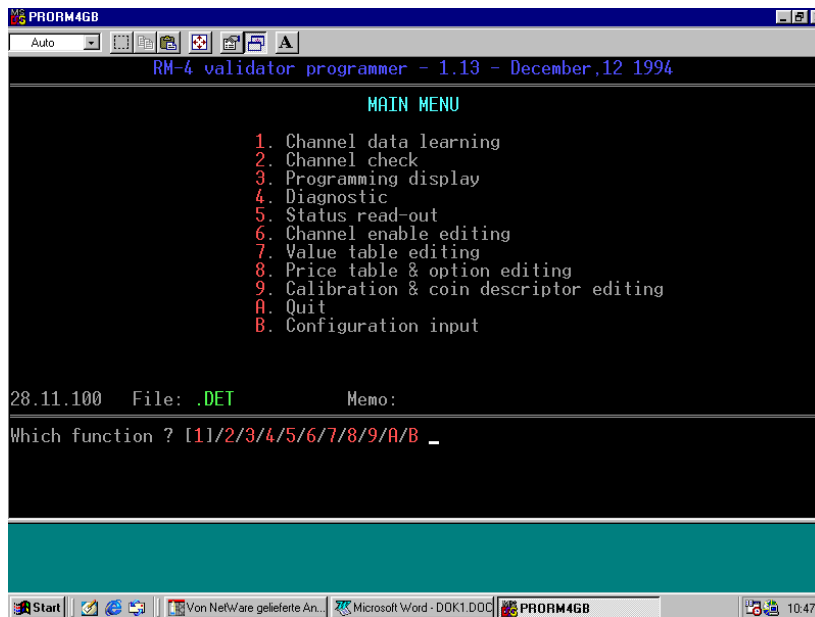
ANSCHLUSS / Verkabelung:





COM Anschluß auswählen : 1 oder 2

Haupt Menü

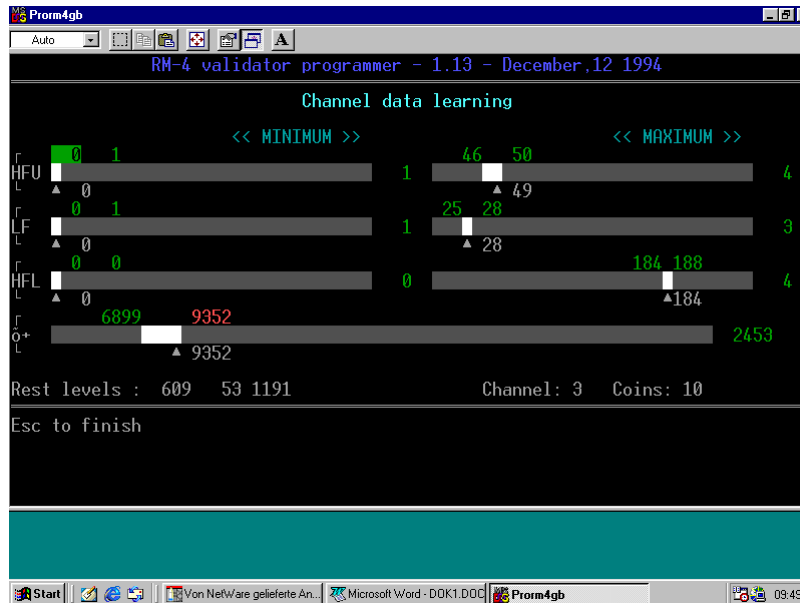


Gewünschte Funktion auswählen:

1. Münzen lernen (neu programmieren) - Kanal auswählen
2. Münzprogrammierung kontrollieren-Parameter justieren
3. Programmierung anzeigen
4. Münzprüfer Selbsttest
5. Programmierungs Anzeige
6. Kanalsperre/Kanalfreigabe
7. Münzwerte Einstellung
8. Preistabelle und Optionen Einstellung
9. Kalibrierung
- A. Ausstieg aus dem Programm
- B. Auswahl der RM4 Konfiguration



1. Channel Data learning (Münzen neu programmieren)



Kanal (1 bis 12) auswählen, mit ENTER bestätigen und ca . 20 Münzen einwerfen.

Alle Werte, welcher einer zuvor programmiereten Münze auf diesen Kanal zugeordnet waren, werden überschrieben !

Beenden mit ESC

OK to programm (Y)/N : mit Enter bestätigen

Automatic test mode (Y)/N : mit Enter bestätigen

Default tolerances (Y)/N : mit Enter bestätigen

Substitutiv - Kanal auswählen (0 = none) : mit Enter bestätigen

Standard - Programmierung ist abgeschlossen.

Bedeutung der Parameter:

HFU Amplitudenmessung hohe Frequenz
LF Amplitudenmessung niedrige Frequenz
HFL Amplitudenmessung mietlere Frequenz
Min. unterer Grenzwert des Annahmebandes
Max. oberer Grenzwert des Annahmebandes
E+ Summe gemesenen Frequenzwerten

Abweichungen zu oben angeführter Vorgangsweise:

OK to programm (Y)/N ist nicht mit Enter zu bestätigen, sondern mit N zu unterbinden, wenn offensichtliche Fehler während der Programmierung aufgetreten sind !

Das wäre z.B. der Fall, wenn eine "Fremdmünze" welche nicht zu programmieren war, sich irrtümlich bei den zu lernenden Münzen sich befunden hat, oder wenn z.B. die Retourgabeklappe während des Programmiervorganges leicht geöffnet war, oder wenn 2 Münzen in zu schneller Abfolge den Münzprüfer während des Lernvorganges durchlaufen haben.

Solche Fehler haben zumeist folgendes Symptom : Bandbreite der Parameter abnormal gross !

Automatic Test Mode (Y) / N : mit N bestätigen, wenn dieser nicht gewünscht wird.



Test Mode OK (Y) / N : mit N bestätigen, wenn dieser nicht zufriedenstellend verlaufen ist.

Default Tolerances (Y) / N : mit N bestätigen, wenn eine andere Toleranz der Bandbreite gewünscht wird als jene, welche standardmässig errechnet wird.

Anwendung: Zur Vermeidung der Annahme von "Fremdmünzen" mit sehr ähnlichen Parametern.

Eine Toleranzeinstellung abweichend von der standardmässigen erfordert grosse Erfahrung, ansonsten die Annahmquote der "Gut-Münzen" sehr darunter leiden würde !

Substitutiv Channel (0 = none) ? : Wird ein Ersatzkanal gewünscht, so ist dieser zu definieren (Kanal 1 bis 6)

Was ist ein Substitutivkanal ? (Ersatzkanal)

Nehmen wir die Standard - Programmierung für Österreich für nahezu alle Unterhaltungsgeräte in der Zeit vor der EURO - Einführung:

Kanal 1 : 1.- ATS
Kanal 2: 5.- ATS
Kanal 3: 10.- ATS
Kanal 4: 20.- ATS

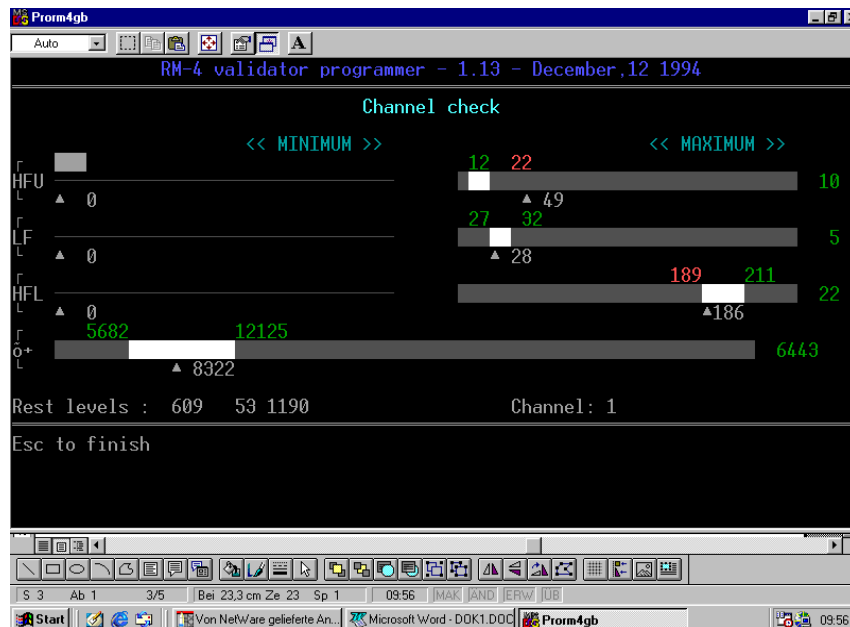
Kanäle 5 bis 12 sind nicht programmiert.

Soll nun z.B für einen Waren.- oder Unterhaltungsautomaten (auch) ein Jetone anstelle einer Münze verwendet werden, so wird der fragliche Jeton auf einem noch freien Kanal (z.B Kanal 5) programmiert, und für selbigen die Frage nach dem Substitutiv Kanal mit 3 beantwortet!

D.H.: Wird ein auf Kanal 5 programmierter Jeton akzeptiert, so wird der Ausgang des Kanales 3 geschalten. 10.- ATS und der Jeton haben nun einen gemeinsamen Ausgang (Pin 9). Der Substitutiv-Ausgang bleibt auch dann in Funktion, wenn Kanal 3 (also die 10.- ATS Münze) gesperrt ist !



2. Channel Check



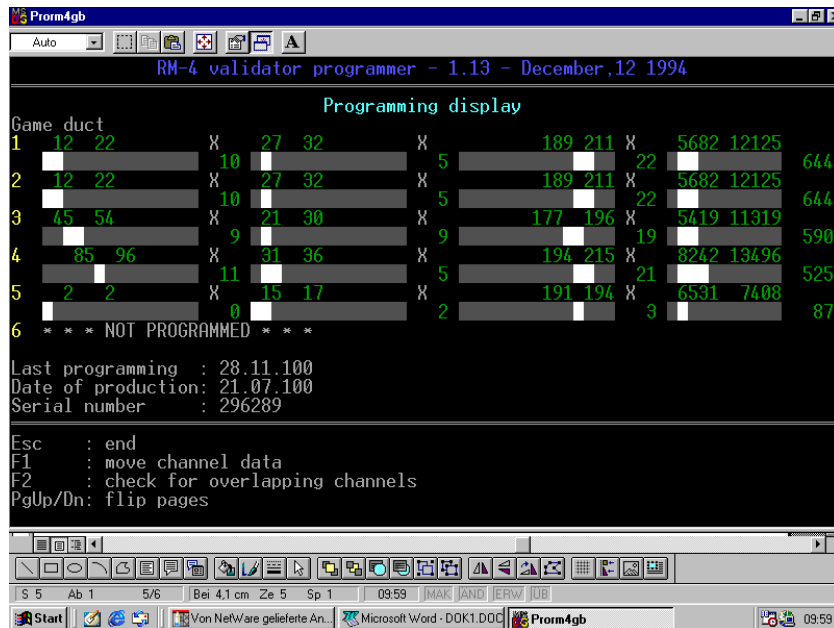
Werte mit Zifferntasten ändern und mit ENTER bestätigen

1 x Esc drücken und mit ENTER bestätigen
Alternativen Kanal auswählen - mit ENTER bestätigen

In diesem Menüpunkt ist es Möglich , die **Parameter des gewählten Kanals zu ändern**.
Dies ist notwendig, wenn eine Überschneidung mit anderen Kanälen wahrscheinlich ist,
oder schlicht um nur die Akzeptanzquote zu erhöhen.

Faktum ist: Jegrösser die Bandbreite der einzelnen Parametern gewählt wird, umso besser ist
die Annahmequote, die Gefahr der Annahme von Falschmünzen steigt.
Sinngemäss verhält es sich genau umgekehrt bei schmaler Bandbreite.

3. Programming display



1 x Esc drücken

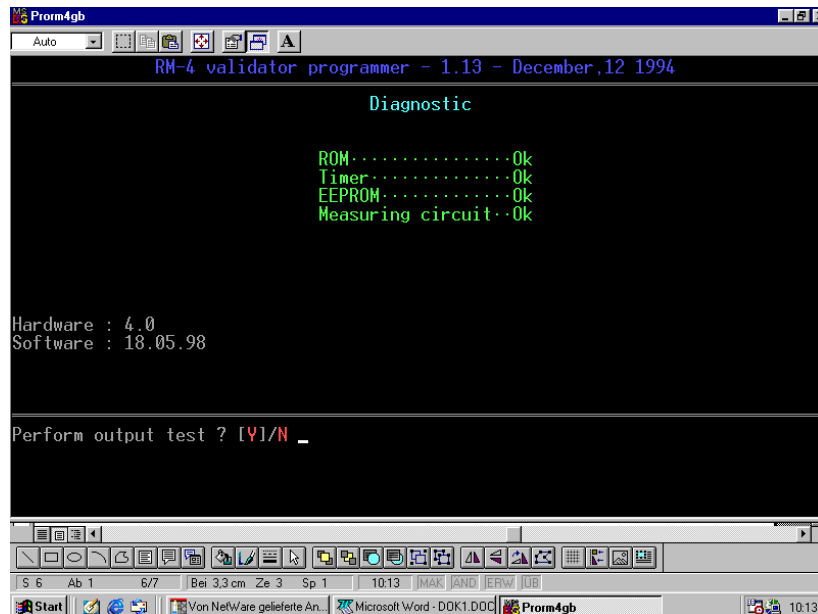
Zeigt :

- Parameter von allen programmierten Kanälen
- Datum der letzten Programmierung
- Produktionsdatum
- Seriennummer

Mögliche Optionen :

F1	move Channel Data	Programierte Kanäle verschieben
F2	check for overlapping ch.	Auf Kanalüberschneidungen hin testen
PgUp/Dn	flip Pages	weitere Seiten anzeigen
ESC	end	Ausstieg aus Programming Display

4. Diagnostic



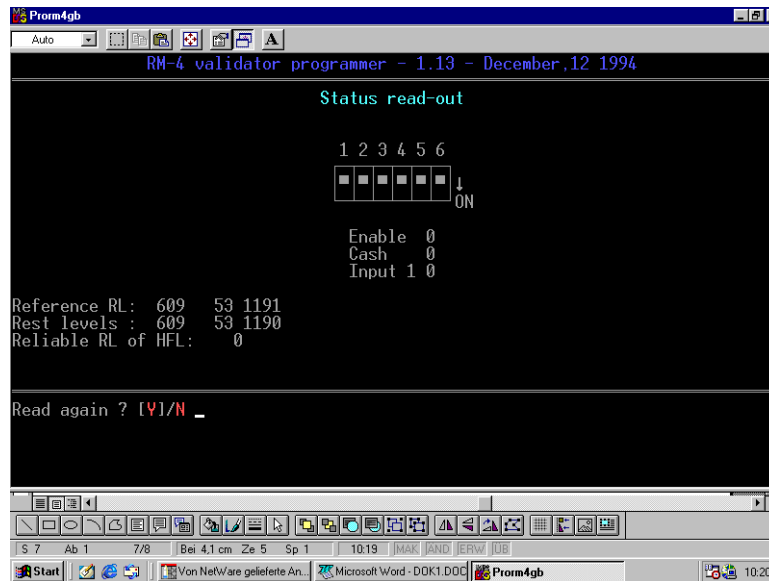
Überprüft alle wesentlichen Baugruppen des Münzprüfers.

Option: **Perform Output test (Y) / N**

Mit ENTER Ausgängetest aufrufen

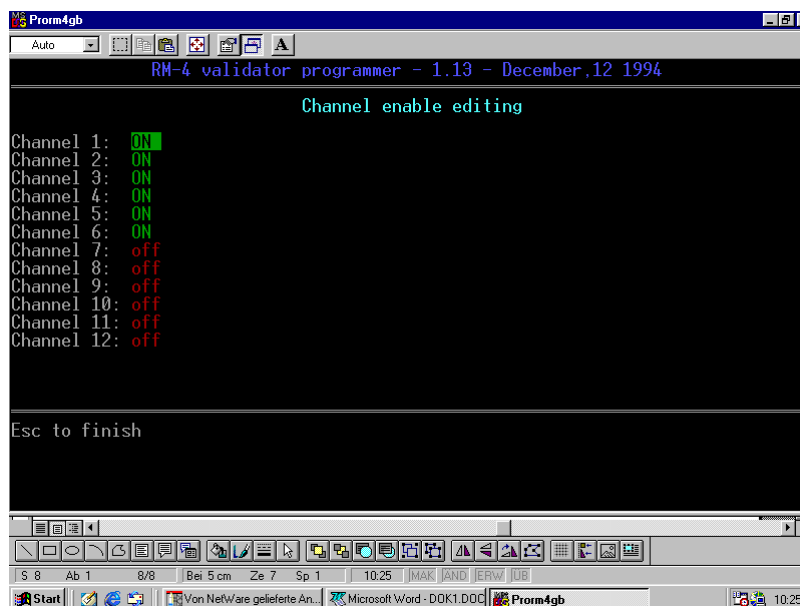
Es werden der Reihe nach alle Ausgänge des Münzprüfers für ca. 250 ms aktiviert.
Ausgänge der Münzkanäle 1 - 6 (pin 7, 8, 9, 10 sowie pin 3 und 4),
Ansteuerung der Annahespule.

5 Status Read out.



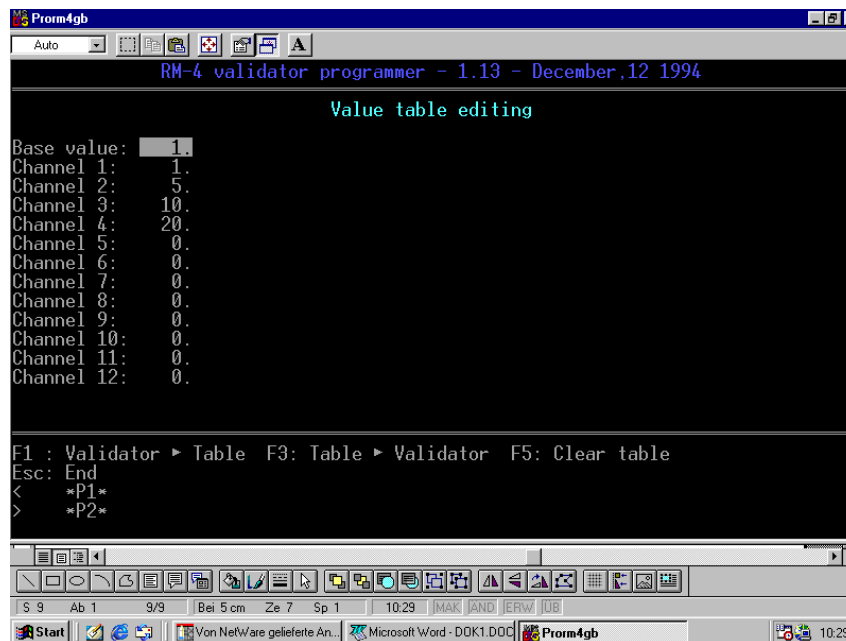
ENTER: Alle Zustände/ Eingänge neu einlesen
Esc Ende

6. Channel enable editing /Kanal freigaben



Mit "+" oder "-" Taste gewünschte Kanäle öffnen bzw. schließen
1 x Esc drücken, mit ENTER bestätigen
Achtung: Kanal freigabe erfolgt hier softwaremässig, eine erfolgte Freigabe kann bei den Kanälen 1 bis 6 durch einschalten des jeweiligen DIPSW aufgehoben werden.

7. Value Table editing / Münzwert - Einstellung



Basiswert eingeben, Münzwerte eingeben , mit ENTER bestätigen und mit F3 abspeichern.

Mögliche Optionen :

F1 Werte vom Münzprüfer ablesen
F3 Werte im Münzprüfer speichern
F5 Tabele löschen
Esc Ende

Mit ”+” oder ”-” Taste Werte ändern

1 x Esc drücken , mit ENTER bestätigen

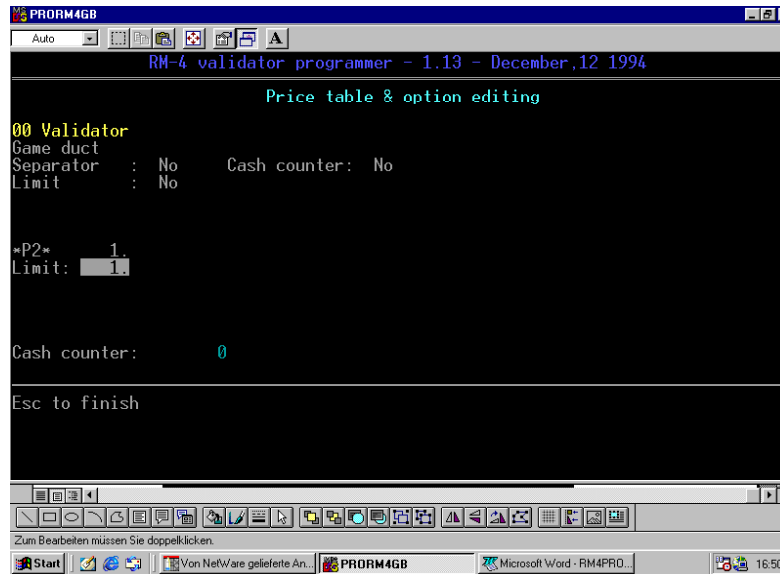
Wichtig: das Verhältnis zwischen Münzwert und Basiswert darf 250 nicht übersteigen.

8. Price Table & option editing / Preise.- und Optioneneinstellung

Dieses Fenster ist von Münzprüfer zu Münzprüfer verschieden, abhängig davon, um welchen Type (Funktion wie 00,10,20,30 etc. entscheidend, egal ob Type V oder G).

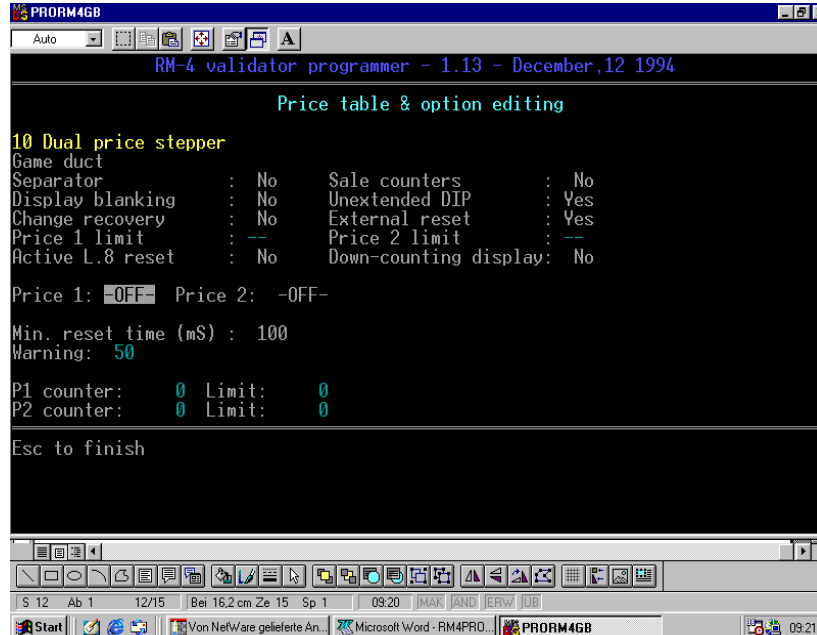


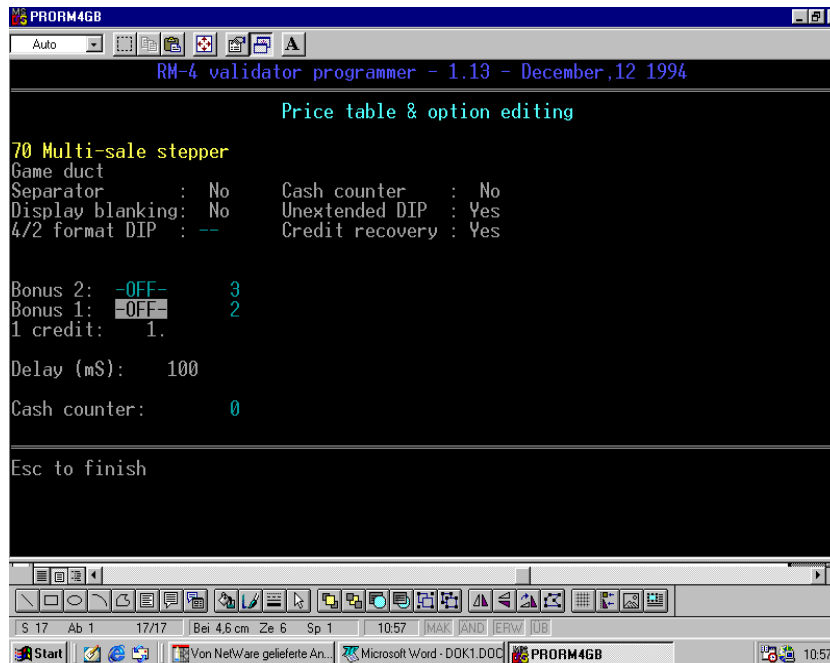
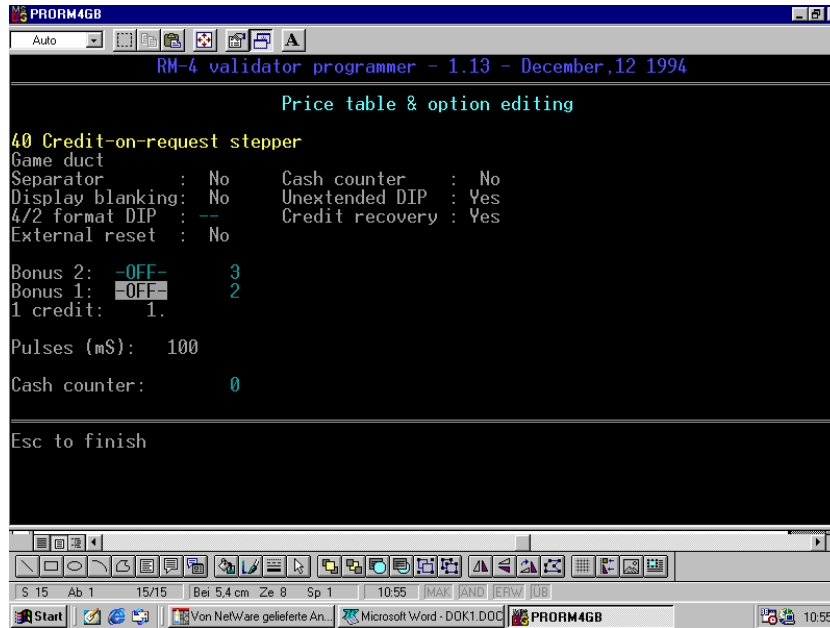
8.1 Price Table für Konfiguration 00 (Standard mit 6 parallelen Ausgängen)

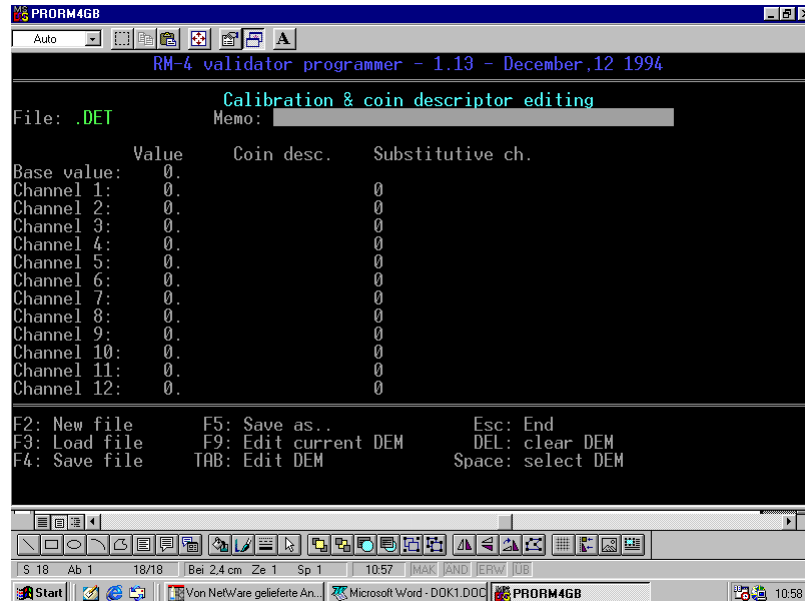


Optionen: **Separator:** (4-Wege Münzweiche) über Pin 3 und 4 wird aktiviert .
Cash Counter: Elektronisches Zählwerk münzprüferintern, rückstellbar läuft mit.

8.2 Konfig. 10 2- Preise Totalisator für Warenautomaten

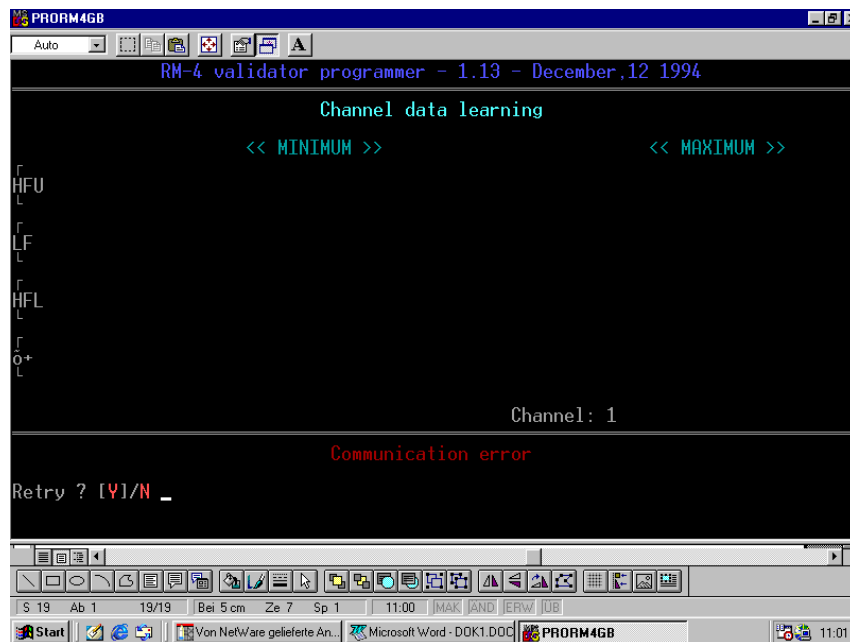






Gewünschte Konfiguration aufrufen oder im PC speichern

Fehlermeldungen



1. Versorgungsspannung nicht vorhanden
 2. Interface nicht oder falsch angeschlossen
- Netzteil einschalten
Verbindungen PC - Intérface - Münzprüfer kontrollieren. Interfacemarkierung am Münzprüfer muß oben sein !



A.u.S. Spielgeräte GesmbH.

1210 Wien Scheydgasse 48 Tel. 0043/1/ 271 66 00 Fax. DW 75 <http://www.aus.at> E-mail:
verkauf@aus.at

3. Interface defekt
4. Münzprüfer defekt
5. Software defekt

Falsche schnittstelle - COM 1 oder COM 2 neu
auswählen

Interface austauschen

Münzprüfer austauschen

Programm neu instalieren

Wird das Programm wie folgt aufgerufen: PRORM4GB CHANGE ALL (Auf Schreibweise achten)
kann der zusätzliche Programmpunkt für die Konfiguration verwendet werden.